

1. DISEÑO COMPUTACIONAL

Estructura general del hiperdocumento (subgrafo a nivel de nodos y enlaces), formatos, patrón de unidades, detalles estéticos y técnicos de los ítems, botones)¹

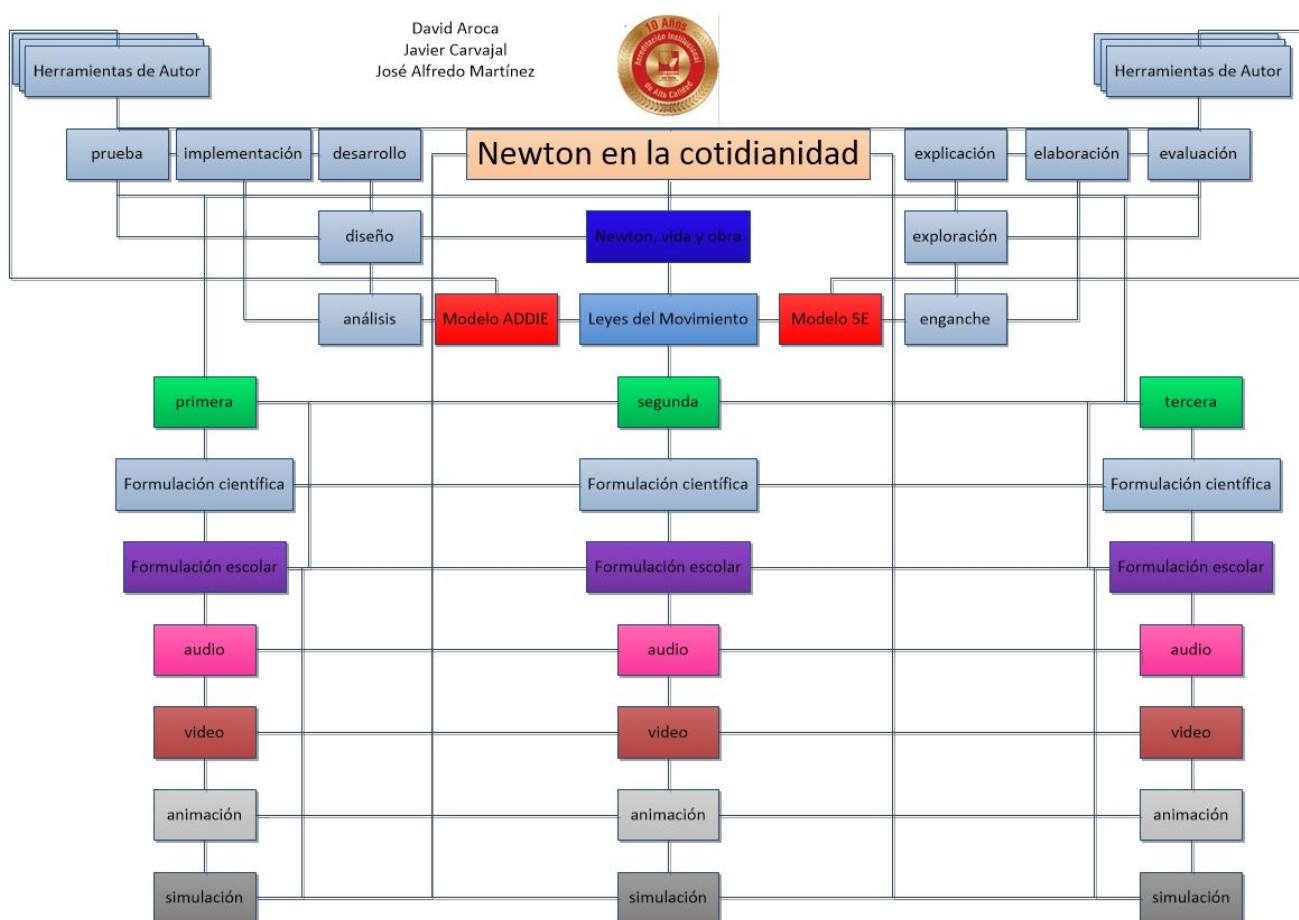


Diagrama 1: Estructura General del Hiperdocumento

Fuente: elaboración propia

¹ Este documento ha sido diseñado por los autores, estudiantes matriculados en el curso optativo de Metodologías Multimedia en el semestre 2014II en el programa académico de Ingeniería de Sistemas

El Diagrama 1 ha sido elaborado utilizando el programa visión de Microsoft Windows, la utilización de un grafo no dirigido obedece al hecho de que, en un recurso multimedia, se cede el control al usuario, y su navegación, no necesariamente, es lineal. En tal sentido, un grafo no dirigido es la representación que se ha utilizado para indicar que el usuario puede ir desde un nodo a cualquiera otro.

El presente proyecto multimedia, ha sido concebido bajo la óptica del diseño de material educativo. Básicamente, lo que se ha hecho es, planificar un curso dentro del LMS moodle en su versión 2.81+ (moodle, 2014). En este caso, se trata, entonces de una aplicación web, en la cual no se ha tenido mayor intervención en el diseño de las interfaces de usuario, teniendo la oportunidad de utilizar los diseños con licencia Creative Commons (Creative Commons, 2014) entre ellas, el LMS moodle (moodle, 2014), algunas herramientas de autor como JClic, HotPatatoes Jeoquiz, y eXeLearning.

En principio, la utilización de un LMS, podría pensarse que no se trata de un proyecto multimedia. Sin embargo, para sus integrantes, el diseño educativo cobra alta importancia. Para agregar interactividad, se ha utilizado en gran medida, el recurso página dentro del LMS, pudiendo nutrir cada página con recursos multimedia (texto, sonido, imagen, animación y simulación) de manera libre; y, además, en el recurso página se pueden adicionar botones de navegación para dirigirse (atrás, inicio, siguiente).

Para garantizar la navegabilidad del usuario, de manera libre por el sitio web, todos los nodos que son constituidos por el recurso página y, presentarán la posibilidad de desplazarse hacia cualquier otro nodo, siempre y cuando utilice el nodo inicio como punto intermedio de paso obligatorio.

2. ESPECIFICACIÓN DE UNIDADES DE INFORMACIÓN

TEMA	SUBTEMA	NODO	ENLACE	MULTIMEDIA						
				NODO – DESTINO TIPO	FORMATO	AUDIO	IMAGEN	TEXTO	VIDEO	ANIMACIÓN
MECÁNICA CLÁSICA	CINEMÁTICA	U1	U2 E1, E2 U3 E1, E2, E3 U4 E1, E3, E4	F1	Arch.mp3	arch1.jpg	Arch1.html	wmv	swf	phn
	NEWTON, VIDA Y OBRA	U2	U5 E1, E4, E5	F1	Arch.mp3	arch1.jpg	Arch1.html	wmv	swf	phn
	ACTIVIDADES INTERACTIVAS CON HERRAMIENTAS DE AUTOR	HotPatatoes	U3	U6 E1, E5, E6	F2	Arch.mp3	arch1.jpg	Arch1.html	wmv	swf
JClic		U4	U7 E1, E6, E7	F2	Arch.mp3	arch1.jpg	Arch1.html	wmv	swf	phn
eXeLearnig		U5	U8 E1, E7, E8	F2	Arch.mp3	arch1.jpg	Arch1.html	wmv	swf	phn
LEYES DEL MOVIE MIENTO	PRIMERA	U6	U6 E1, E8, E9	F3	Arch.mp3	arch1.jpg	Arch1.html	wmv	swf	phn

TEMA	SUBTEMA	NODO	ENLACE	MULTIMEDIA						
				NODO – DESTINO TIPO	FORMATO	AUDIO	IMAGEN	TEXTO	VIDEO	ANIMACIÓN
	SEGUNDA	U7	U9 E1, E9, E10	F3	Arch.mp3	arch1.jpg	Arch1.html	wmv	swf	phn
	TERCERA	U8	U6 E1, E10, E11	F3	Arch.mp3	arch1.jpg	Arch1.html	wmv	swf	phn




1.1. Convenciones:


F1: Formato texto en HTML

F2: Formato IMS, SCROM

F3: Formato Página (Recurso del LMS moodle)

3. BOTONES DE NAVEGACIÓN

ÍCONO	FUNCIÓN	UTILIZADO EN:
	Avanzar al nodo siguiente	Todos los nodos
	Avanzar al nodo anterior	Todos los nodos
	Volver a la página de inicio	Todos los nodos

	Salir	En la página principal
---	-------	------------------------